

HISTORY

More F-4 Phantom II's have been produced than any other modern warplane. Over 5,000 Phantoms have rolled out of the factory since the flight of the first prototype in 1958. The F-4 Phantom in its different variants has been in production over 20 years, a rather remarkable life span for a modern combat aircraft.

The one word which most readily describes the Phantom is adaptability. The F-4 has appeared in many guises, and seems to perform each function admirably. Our kit depicts the "Wild Weasel" version equipped with sophisticated radar equipment and electronic counter measures for evading and jamming enemy radar equipment. The Phantom has also served as a fighter-interceptor, photo-reconnaissance, bomber and attack plane.

The F-4 Phantom II is one of the very few modern aircraft which can truly be considered as a legend in its own time.

SPECIFICATIONS

Power Plants	2 General Electric J79-GE-17 turbo-jets
Weight	29,000 lbs (empty) 59,000 lbs (max. loaded)
Span	38 ft 4 7/8 in
Length	62 ft 11 3/4 in
Height	16 ft 5 1/2 in
Max. Speed	1,584 mph @ 48,000 ft
Service Ceiling	70,000 ft
Combat Radius	900 miles

BEFORE STARTING

1. Study the illustrations and sequence of assembly before beginning.
2. Decide how much detail you wish to add to your model and whether or not you intend to modify or "convert" the basic model in any way. Study carefully all available reference material before beginning to ensure an authentic model.
3. Due to the amount of parts in this kit, do not detach the parts from the runner of the parts tree until you need them. This helps avoid confusion and lost parts.
4. When cementing the parts together, check the way one part fits together with another. This assures a neat job with no surprises.
5. Always remember when working with plastic model cement and paint to keep your work area well ventilated. The fumes from plastic modeling products can be harmful if inhaled.

PREPARATION OF PARTS

1. Never tear parts off the runner (parts tree). Use a Testor Hobby Knife, fingernail clippers, or a small wire cutters to remove the parts from the tree.
2. It is possible some parts may require a little attention with a file or sandpaper to ensure a proper fit and neat appearance. Hobby files and Testor Hobby Sandpaper appropriate for model building are available in most good hobby shops.
3. If you desire you may fill any seams (where parts go together) or imperfections with Testor Contour Putty for Plastic Models which is also available at good hobby shops.

PAINTING

You can obtain an excellent finish on your model using Testor finish preparation products and paints. Detailed descriptions of paint types and color are included on the pages that follow.

Good brushes are essential for proper detailing. Testor *Model Master* brushes are recommended and available at good hobby stores. Be sure you have the entire selection for all your modeling needs. Always clean them in Testor thinner, wash in soap and water, and store with bristles upward when not in use.

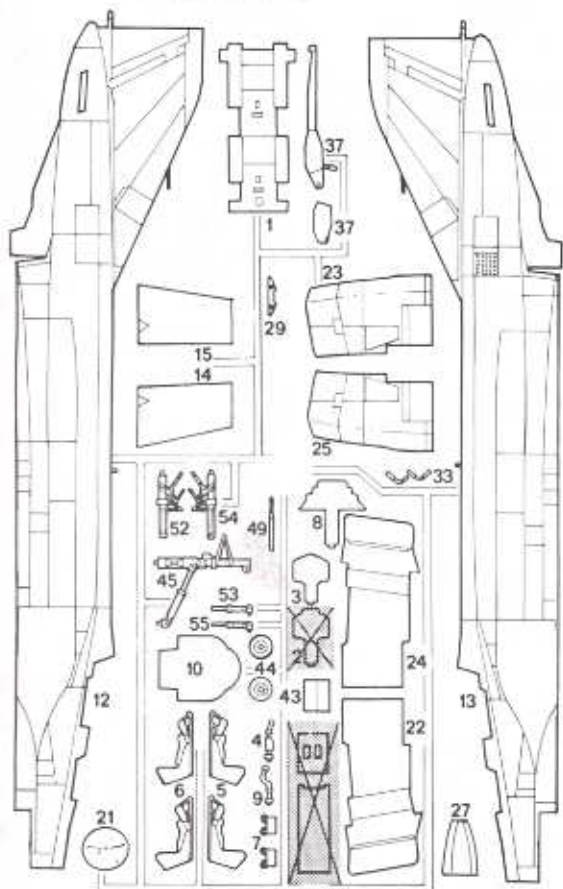
Wash plastic parts before detaching them from the parts tree. Warm water and liquid dishwashing detergent will remove the oils left from the manufacturing process. Let the parts dry and avoid excessive handling. Immediately before painting, wipe the parts with a "tac rag" (available at auto parts stores) to remove dust and lint.

Most small parts are best painted while still attached to the parts tree. You can also detach them and hold with tweezers or "magic" tape while painting. Paint in one direction only. If your paint is the correct thickness brush strokes will disappear as the color dries. If the paint seems too thick, thin with Testor Paint Thinner. Wheels may be detached from the parts tree and fit onto toothpicks or matchsticks for painting. Just hold the paintbrush against the edge of the wheel and rotate the stick and wheel to obtain a neat finish.

Let the paint dry completely before handling. When the parts are dry, assemble the model, following the directions closely. Remember cement will not hold strongly to painted surfaces. Use your Testor Hobby Knife to carefully remove paint from all surfaces to be cemented. After you have assembled the model you can touchup areas where cement might have marred the finish.

Use the drawings of the complete parts trees as a part locating reference while building the model.

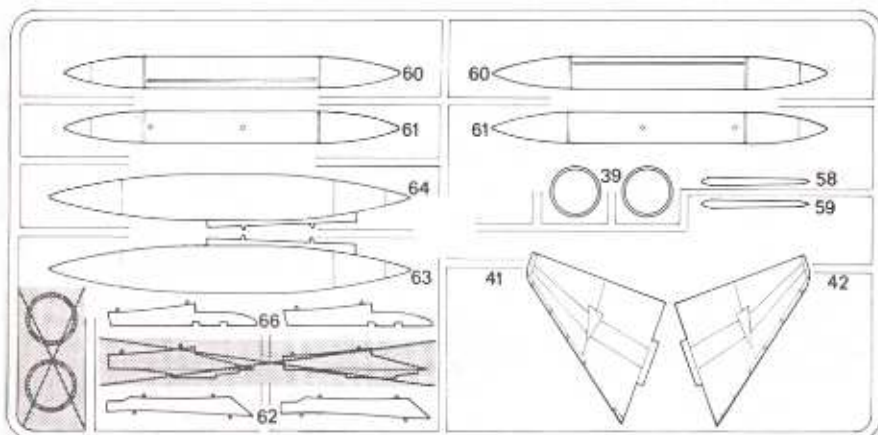
A Parts



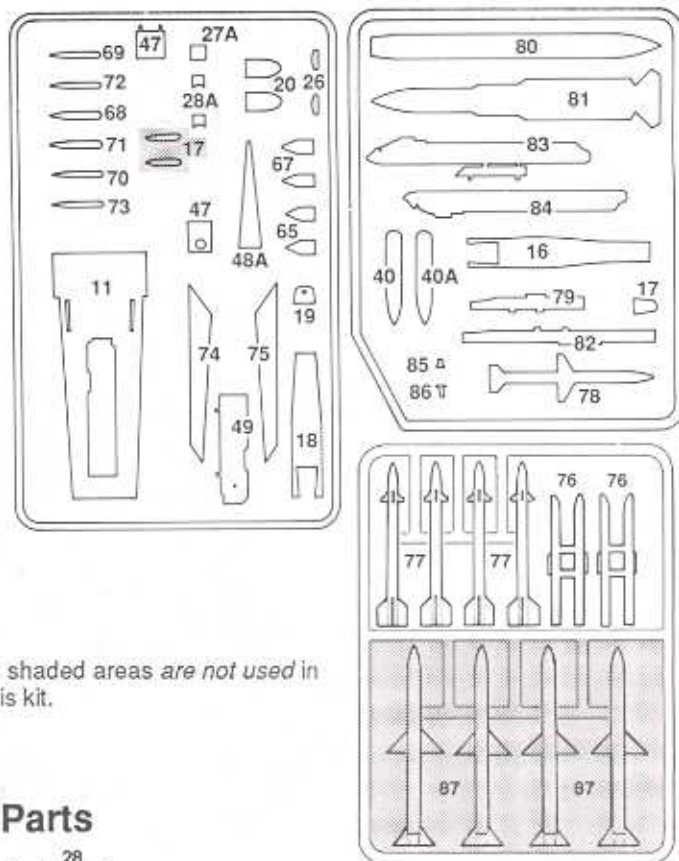
The Testor **Model Master** paint system is specially designed to be used on military models. The **Preliminary Painting** instructions on this sheet indicate which **Model Master** colors to use as indicated by name and Federal Standard (FS) number. These colors are called out by **bold italic type**. Wherever **Model Master** colors are not applicable the required Testor color will be called out by number and name in **regular bold type**.

Tweezers will be useful in assembling the many small parts in this kit. The type used by postage stamp collectors is recommended.

D Parts

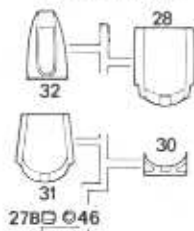


C Parts

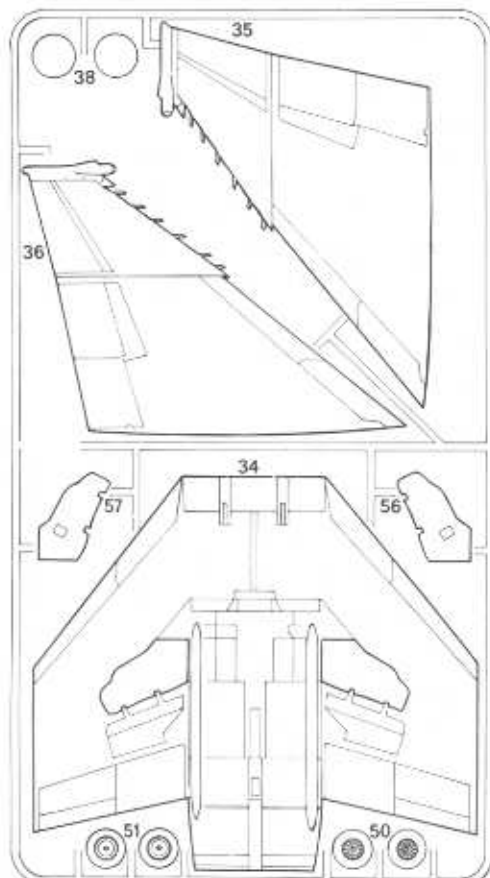


Note: Parts in shaded areas are not used in assembly of this kit.

E Parts



B Parts



Your F-4 kit may be built as an F-4F or an F-4G "Wild Weasel." Decide which version you prefer before proceeding (refer to the drawings on pages 9, 10 and 11).

1 CREW MODULE ASSEMBLY

Preliminary Painting

A1 sides and top of consoles only; A3, A4, A8, A9, A10:

"Light Gray" (mix 12 parts No. 1733 Camouflage Gray and 1 part No. 1749 Flat Black)

A1 floor boards only:

"Dark Gray" (mix 3 parts No. 1733 Camouflage Gray and 1 part No. 1749 Flat Black)

A4, A9 handgrips only; A5, A6, A7:

No. 1749 Flat Black

A7 pull rings only:

#1169 Flat Yellow with No. 1749 Flat Black stripes

A5, A6 seat cushions only:

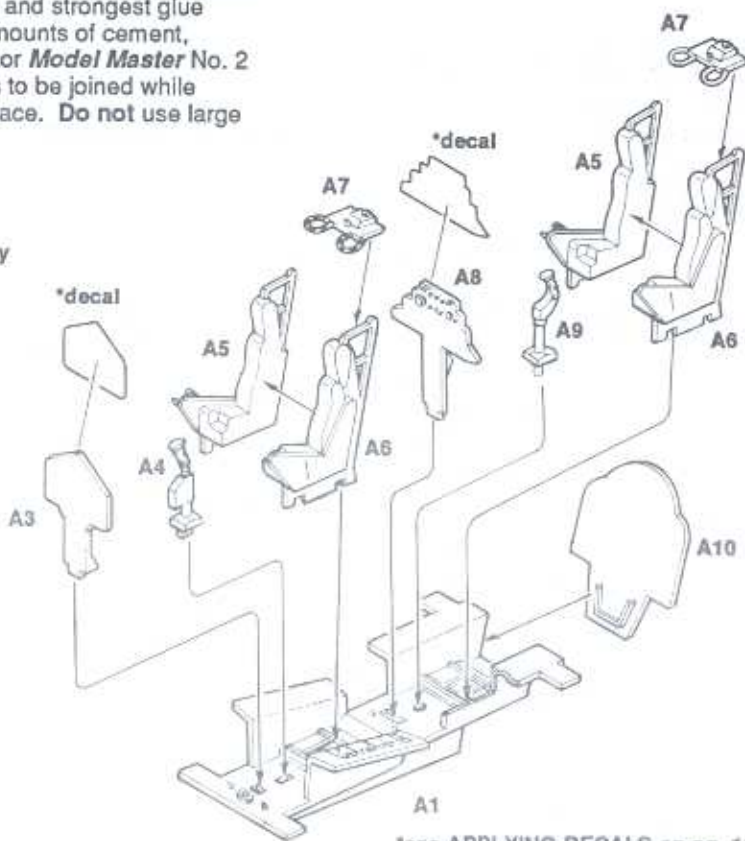
No. 1710 Dark Green with #1150 Red headrest cushions on Luftwaffe F-4F version only.

Assembly

1. Apply instrument decals to front and rear instrument panels A3 and A8.
Note: shape of decals match shape of parts. Glue pilot's instrument panel A3 into forward notch in floor A1.
2. Glue seat halves A5 to A6, make 2 seats. Glue one A7 to top of each seat, and let dry. Glue pilot's control stick A4 into slot in front cockpit, and rear control stick A9 into hole in rear cockpit.
3. Glue one seat into front cockpit as shown. Glue instrument panel A8 into slot behind pilot's seat. Glue other seat into place in rear cockpit. Glue bulkhead A10 to rear of crew module.

Liquid cement, Testor #3502, is recommended for construction since it can produce the neatest, quickest, and strongest glue joints. Apply small amounts of cement, using the tip of a Testor *Model Master* No. 2 brush, to the surfaces to be joined while holding the parts in place. **Do not** use large amounts of cement.

Crew Module Assembly



*see APPLYING DECALS on pg. 11

2 FUSELAGE ASSEMBLY

Preliminary Painting

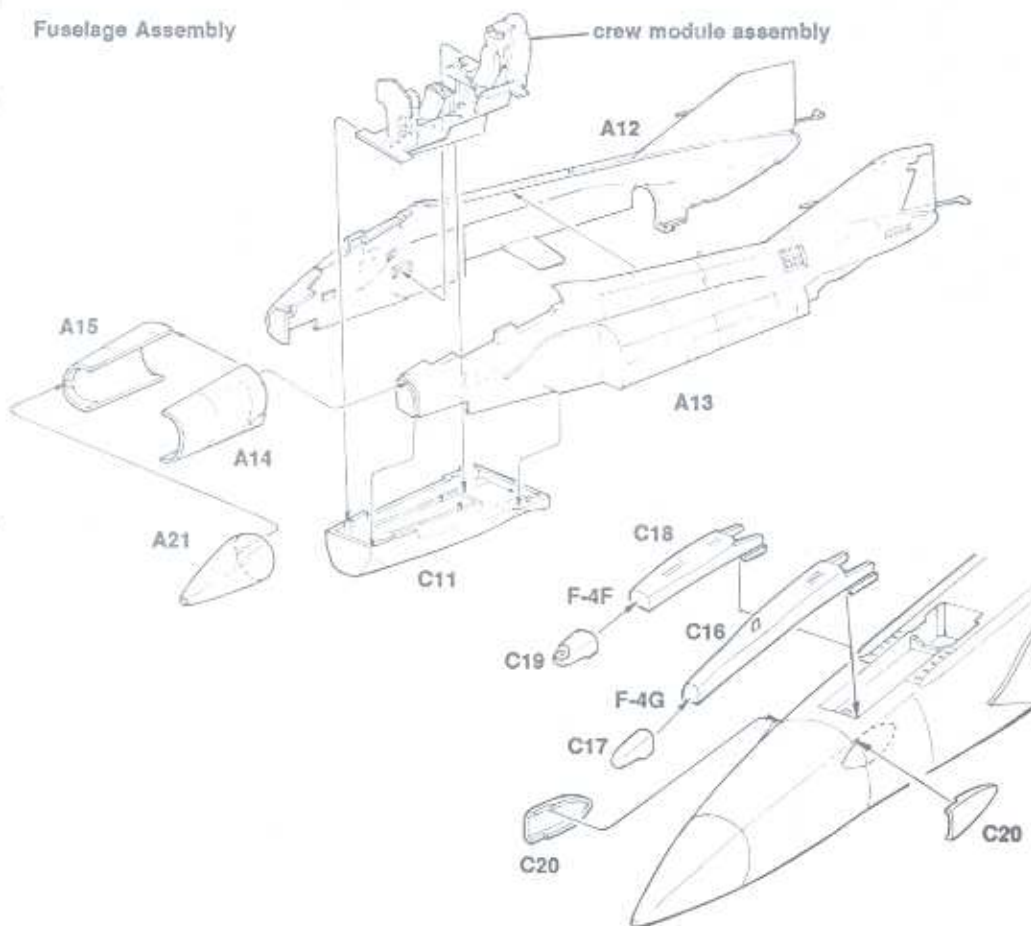
A12, A13 inside walls of cockpit area:

"Light Gray" (mix 12 parts No. 1733 Camouflage Gray and 1 part No. 1749 Flat Black)

Assembly

1. Glue crew module assembly to lower fuselage panel C11 as shown. Glue this assembly to right fuselage half A12, then glue fuselage halves A12 and A13 together. Make sure that all parts line up properly before proceeding.
2. Glue forward fuselage halves A14 and A15 together, then glue to front of fuselage. Glue nose A21 to forward fuselage. Glue one air scoop C20 to each side of fuselage as shown.
3. Glue nose fairing and fairing cap to underside of nose as shown in drawings. The F-4G uses radar fairing C16 and fairing cap C17. The F-4F uses Vulcan fairing C18 and fairing cap C19.

Fuselage Assembly



3 INTAKES / CANOPY ASSEMBLY

Preliminary Painting

A27, C27a, A29, A33:

No. 1749 Flat Black

A22, A23, A24, A25 interior of intakes:

No. 1768 Flat White

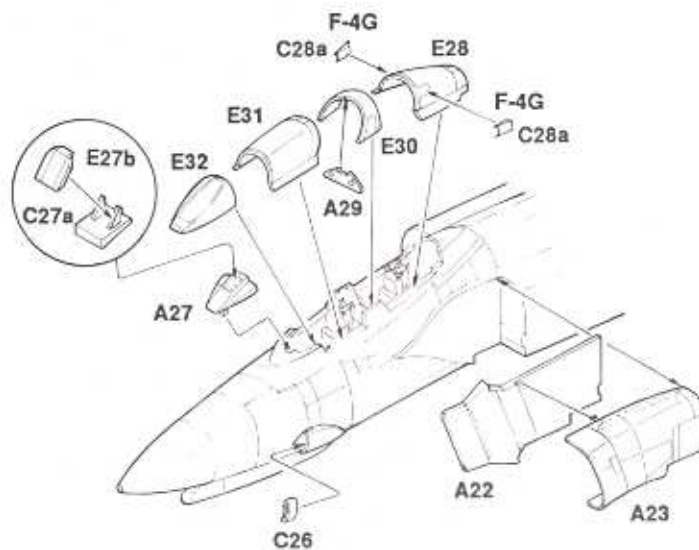
E28, E30, E31, E32 canopy frames only:

overall aircraft color (differs depending on which version you choose to build; see drawings on pages 9, 10 and 11).

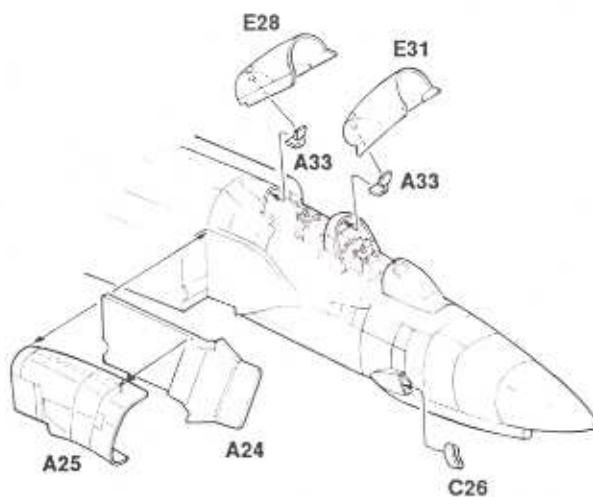
Assembly

1. Glue left intake **A23** to intake baffle **A22**, then glue to left side of fuselage. Glue right intake **A25** to intake baffle **A24**, then glue to right side of fuselage. Glue one inlet **C26** to the small air scoops on either side of the forward fuselage.
2. Glue scuttle fairing **A27** into place on forward fuselage. Glue heads-up display **E27b** to display mount **C27a**, then glue to scuttle fairing at position indicated. Glue bulkhead **A29** into underside of turnover pylon **E30**. Glue **E30** onto fuselage at position shown. Select either open canopy or closed canopy.
3. **For closed canopy:** Glue windscreen **E32** in place as shown. For an *F-4G* model glue rear-view mirrors **C28a** to either side of rear canopy **E28** (*do not use mirrors for Luftwaffe version*). Glue rear canopy **E28** onto rear cockpit, and front canopy **E31** into place on front cockpit. Proceed to page 5.
4. **For open canopy:** Glue windscreen **E32** in place as shown. For an *F-4G* model glue rear-view mirrors **C28a** to either side of rear canopy **E28** (*do not use mirrors for Luftwaffe version*). Glue one hinge **A33** into position at rear of each canopy **E28** and **E31**, and allow to dry. After hinges have hardened, glue the hinge on forward canopy **E31** into the underside of turnover pylon **E30**. Glue the hinge on rear canopy **E28** into place under fuselage top deck as shown.

Intakes/Canopy Assembly



Note: Clear parts are best glued in place with white glue (not included). White glue will not mar the plastic and thus results in a better appearance than conventional model cement.



4 FUSELAGE / WINGS ASSEMBLY

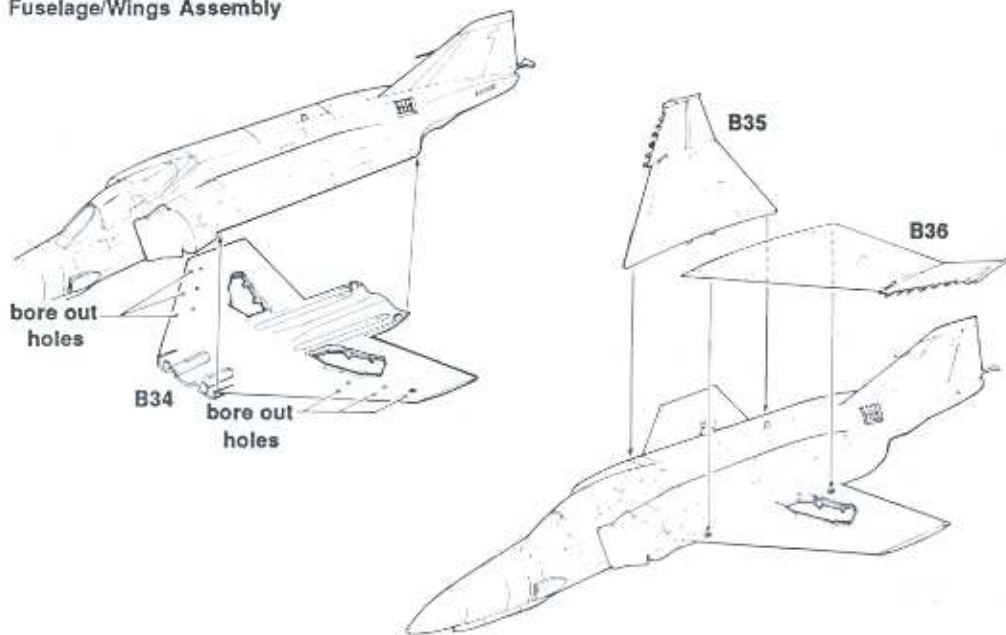
Preliminary Painting

B34, B35, B36 interior of wheel wells:
No. 1768 Flat White

Assembly

- Using your Testor Hobby Knife, open up the six holes at the leading edge of each lower wing B34. Glue lower wing B34 to underside of fuselage. Glue right and left upper wings B35 and B36 onto lower wing.

Fuselage/Wings Assembly



5 FUSELAGE FINAL ASSEMBLY

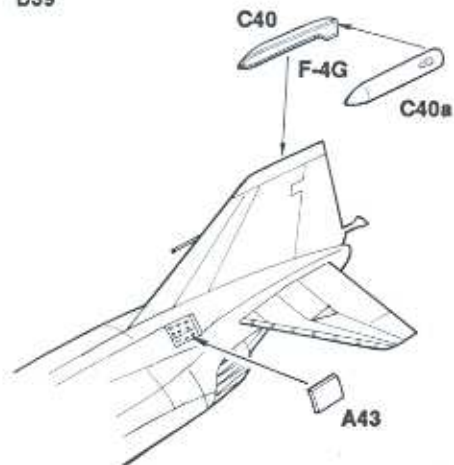
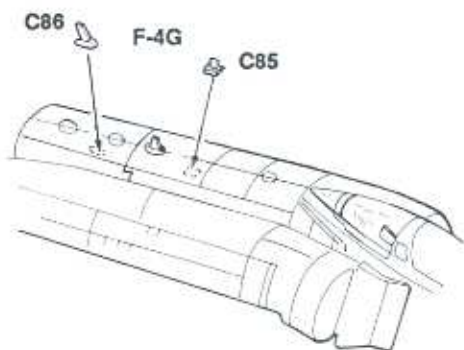
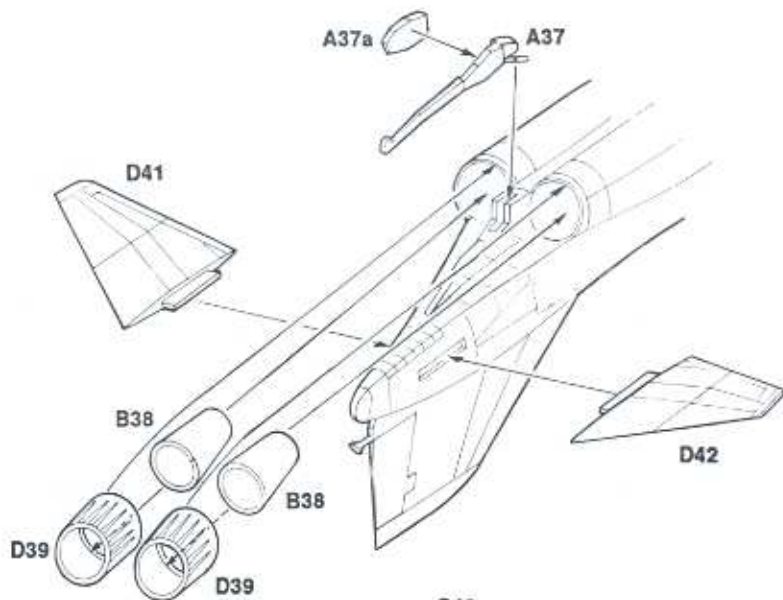
Preliminary Painting

B38:
No. 1749 Flat Black
B38 turbine detail only; A37, A37a, D39:
No. 1780 Steel

Assembly

- Glue A37a to arrestor hook A37, then glue arrestor hook to underside of fuselage. Glue turbine housing B38 to rear of fuselage, then glue tail cones D39 in place as shown.
- Glue right and left stabilizers D41 and D42 to right and left side of fuselage as shown. Glue panel A43 to rectangular depression on left rear fuselage.
- For F-4G only:** Glue radome fairing halves C40 and C40a to tail fin and each other as shown. Glue antennae C85 and C86 to upper left side of fuselage at position shown.

Fuselage Final Assembly



Nosegear Assembly

6 NOSEGEAR ASSEMBLY

Preliminary Painting

A44 wheel hubs only; C47, C49, C48a inner side only; interior of wheel well; A45:

No. 1768 Flat White

A45 shaded portions on drawing; E46 backside only; A49 pitot tip only:

#1146 Silver

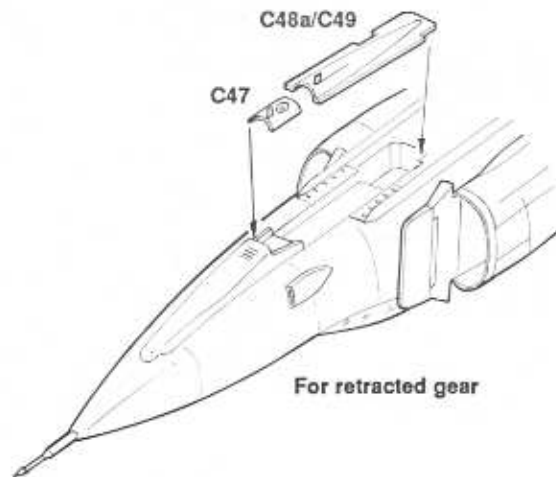
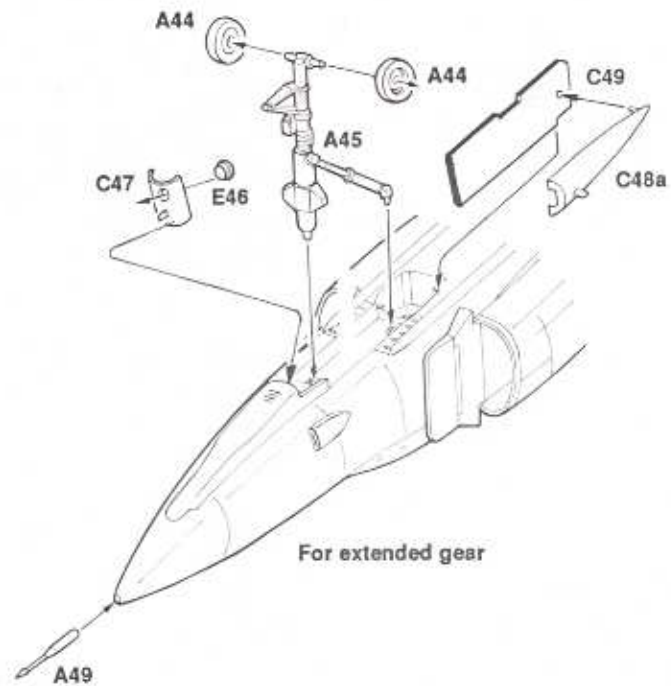
A44 tires only:

No. 1749 Flat Black

NOTE: This model can be built with the landing gear in either extended or retracted position. Before proceeding, decide which option you prefer.

Assembly

1. **For extended landing gear:** glue one nose wheel A44 to each axle on nosegear strut A45. Glue A45 into front wheel well.
2. Glue landing light E46 into backside of nosegear door C47. Glue nosegear door C47 in place as shown. Glue fairing C48a to main nosegear door C49, then glue to the edge of wheel well. Glue pitot tube A49 to nose. Proceed to page 7.
3. **For retracted landing gear:** Glue landing light E46 into backside of nosegear door C47. Glue fairing C48a to main nosegear door C49. Glue doors C47 and C49 into wheel well in closed position. Glue pitot tube A49 to nose.



Maingear Assembly

7

MAINGEAR ASSEMBLY

Preliminary Painting

B50, B51 wheel hubs only; **B56, B57** inner side only; **A52, A53, A54, A55**:

No. 1768 Flat White

A52, A53, A54, A55 shaded portions on drawing:

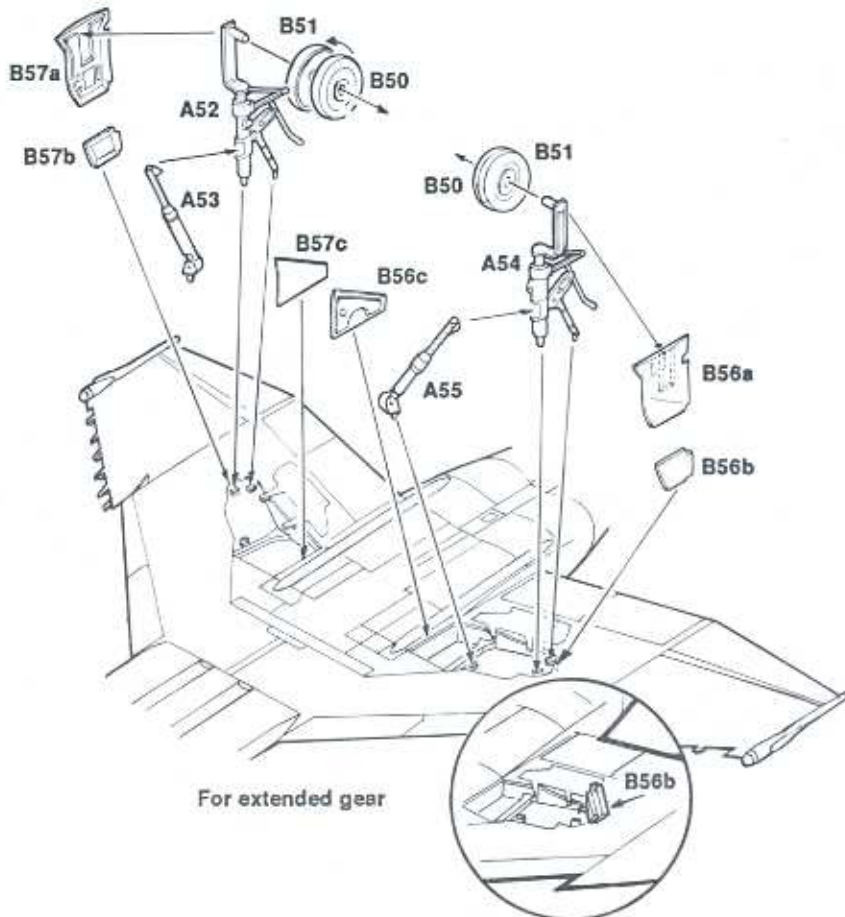
#1146 Silver

B50, B51 tires only:

No. 1749 Flat Black

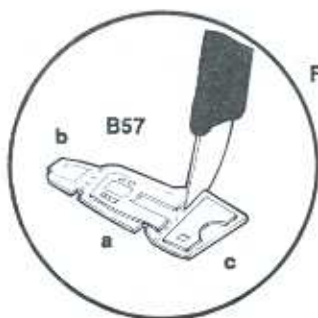
Assembly

1. **For extended landing gear:** Glue wheel halves **A50** and **A51** together, making 2 wheels. Glue one wheel to each maingear strut **A52** and **A54**. Glue strut **A52** into left wheel well and right strut **A54** into right wheel well.
2. Glue left actuator **A53** into hole in left wheel well and notch on landing gear strut. Glue right actuator **A55** to right wheel well and strut. Cut maingear doors **B56** and **B57** into 3 pieces as shown in drawing.
3. Glue door **B56a** to right landing gear strut. Glue door **B57a** to left strut. Glue door **B56b** onto underside of wing at an angle so that it is parallel with the outer edge of the wheel well (see inset). Repeat procedure with door **B57b**.
4. Glue door **B56c** to edge of right wheel well. Glue door **B57c** to edge of left wheel well. Glue wing hinge fairing **D58** to underside of left wing, and hinge fairing **D59** under right wing. Proceed to page 8.
5. **For retracted landing gear:** Glue right maingear door **B56** into right wheel well. Glue door **B57** into left wheel well. Cement wing hinge fairings **D58** under left wing, and **D59** under right wing.

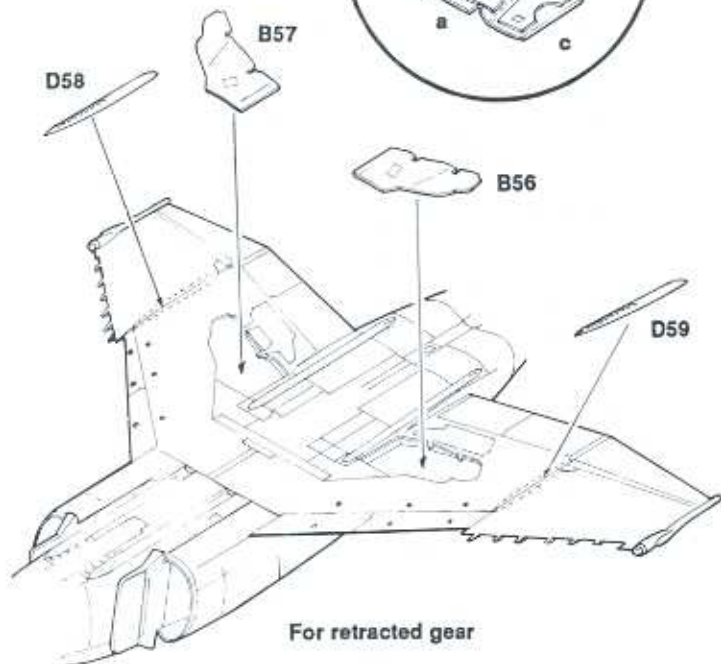
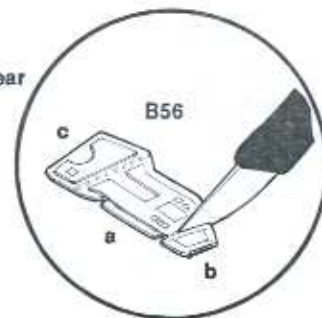


For extended gear

Position of upper undercarriage door, similar for B57b



For extended gear



For retracted gear

Note: It may be easier to paint and decal your model if underwing stores and/or armament are left off until model is completely finished.

8 AUXILIARY FUEL TANKS

Preliminary Painting

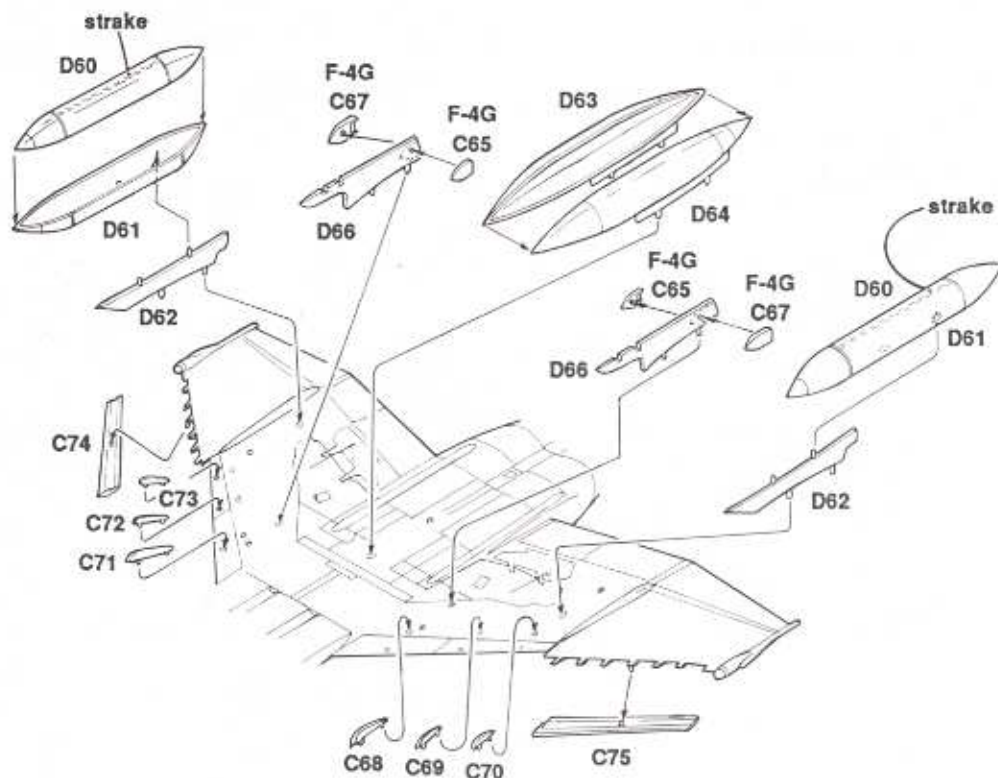
D62, C65, D66, C67:

No. 1768 Flat White

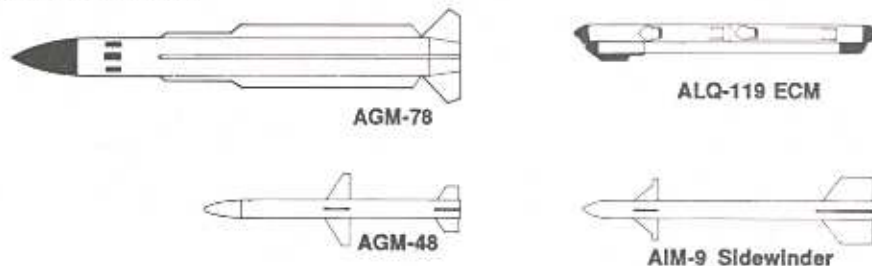
Assembly

1. Glue one wing rack D62 to the outboard station under each wing. For an F-4G model glue sensor blisters C65 and C67 to either side of each wing rack D66 (do not use blisters for Luftwaffe version). Glue one inboard wing rack D66 to inboard station under each wing as shown.
2. Glue inboard slat actuator fairings C68, C69 and C70 under right wing as shown. Glue slat actuator fairings C71, C72 and C73 under left wing. Glue left and right outboard slats C74 and C75 to the strakes on the leading edge of each wing as indicated.
3. Cement drop tank halves D60 and D61 together, making 2 tanks. Glue centerline tank halves D63 and D64 together. Glue centerline tank to the holes under the belly of the plane, then glue one drop tank to each outboard wing rack.

Auxiliary Fuel Tanks



Underwing Armaments



9 UNDERWING ARMAMENTS

Preliminary Painting

C76, C79, C82:

No. 1768 Flat White

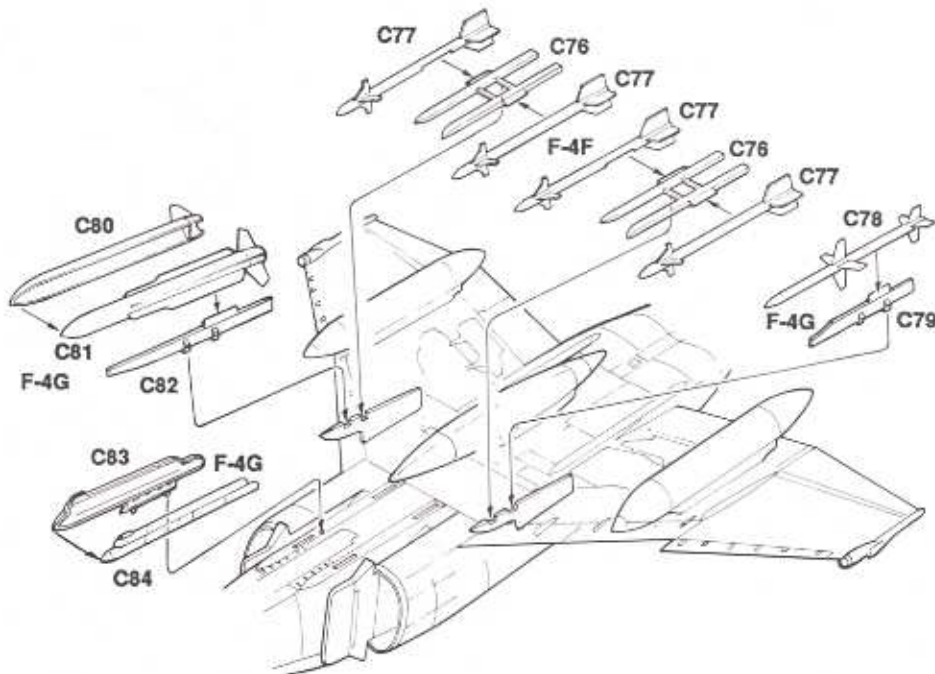
missiles and ECM pod; paint as shown in drawings:

white areas No. 1768 Flat White

black areas No. 1749 Flat Black

Assembly

1. **Luftwaffe F-4F only:** Glue one Sidewinder rack C76 to the inboard rack under each wing. Glue two Sidewinder missiles C77 to each missile rack as shown (also see drawing on page 12).
2. **U.S. F-4G only:** Glue missile pylon C79 to inboard rack under right wing, and missile pylon C82 to inboard rack under left wing. Glue AGM-48 missile C78 to pylon under right wing. Glue AGM-78 missile halves C80 and C81 together, then glue missile to pylon under left wing. Cement ECM pod halves C83 and C84 together, then glue ECM pod into left forward Sparrow well as shown (also see drawing on page 12).

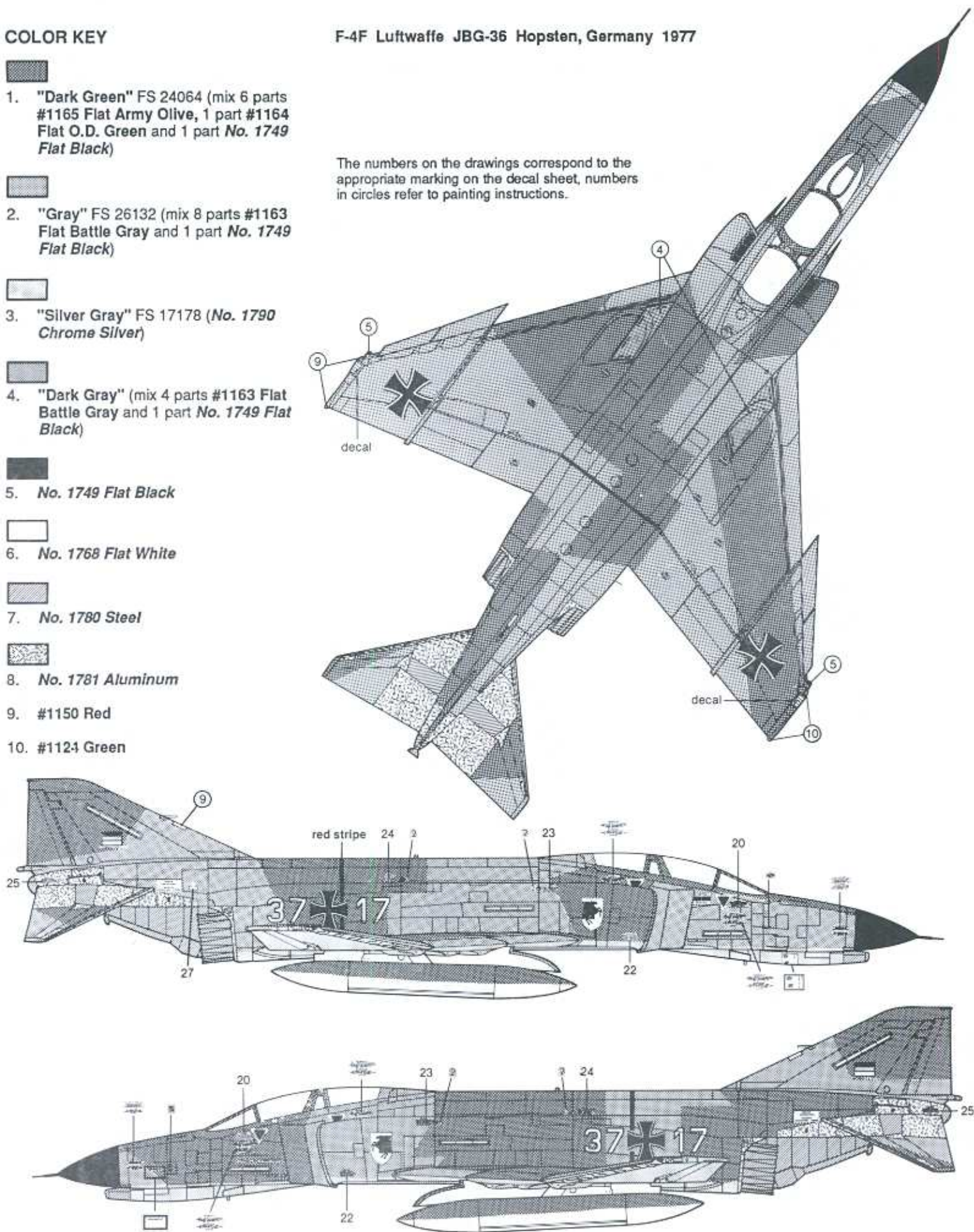


COLOR KEY

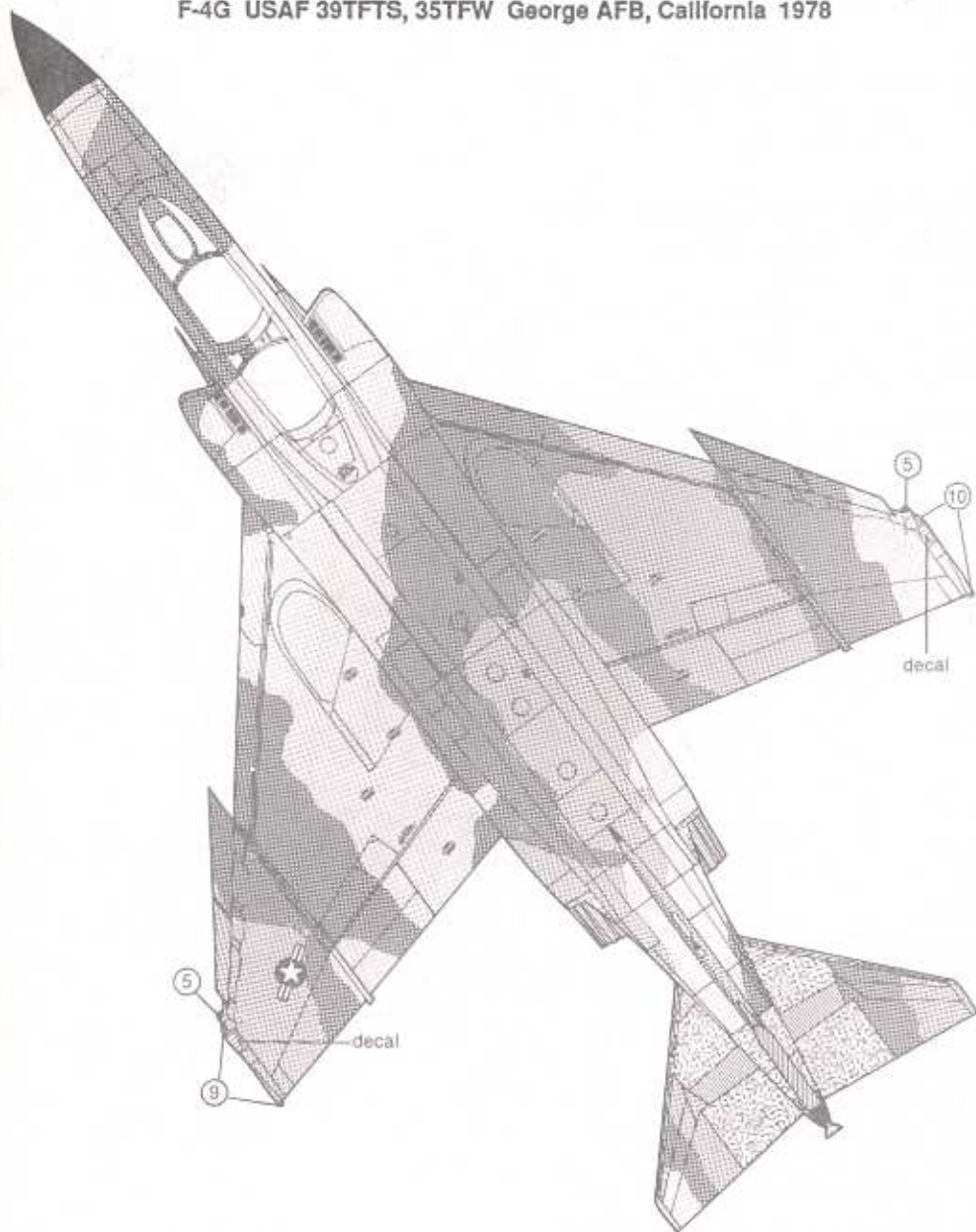
- 1. "Dark Green" FS 24064 (mix 6 parts #1165 Flat Army Olive, 1 part #1164 Flat O.D. Green and 1 part No. 1749 Flat Black)
- 2. "Gray" FS 26132 (mix 8 parts #1163 Flat Battle Gray and 1 part No. 1749 Flat Black)
- 3. "Silver Gray" FS 17178 (No. 1790 Chrome Silver)
- 4. "Dark Gray" (mix 4 parts #1163 Flat Battle Gray and 1 part No. 1749 Flat Black)
- 5. No. 1749 Flat Black
- 6. No. 1768 Flat White
- 7. No. 1780 Steel
- 8. No. 1781 Aluminum
- 9. #1150 Red
- 10. #1124 Green

F-4F Luftwaffe JBG-36 Hopsten, Germany 1977

The numbers on the drawings correspond to the appropriate marking on the decal sheet, numbers in circles refer to painting instructions.

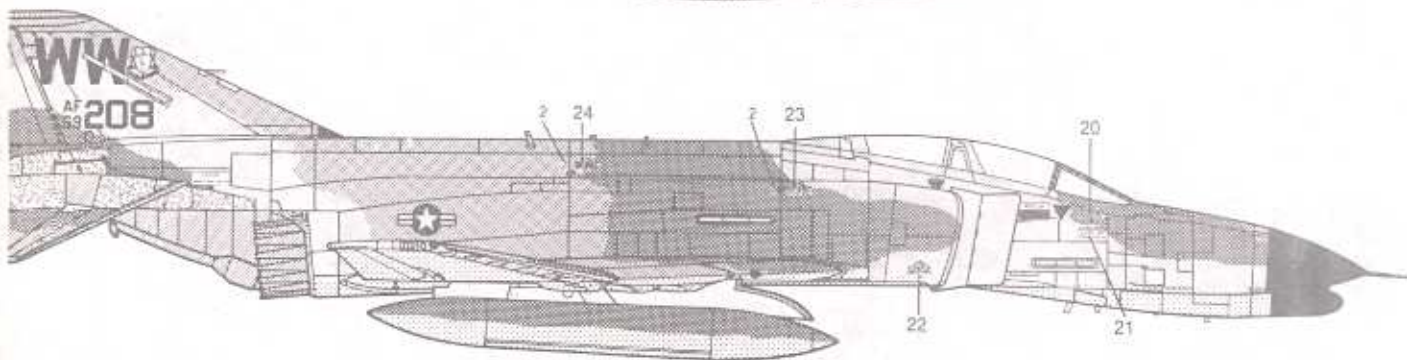
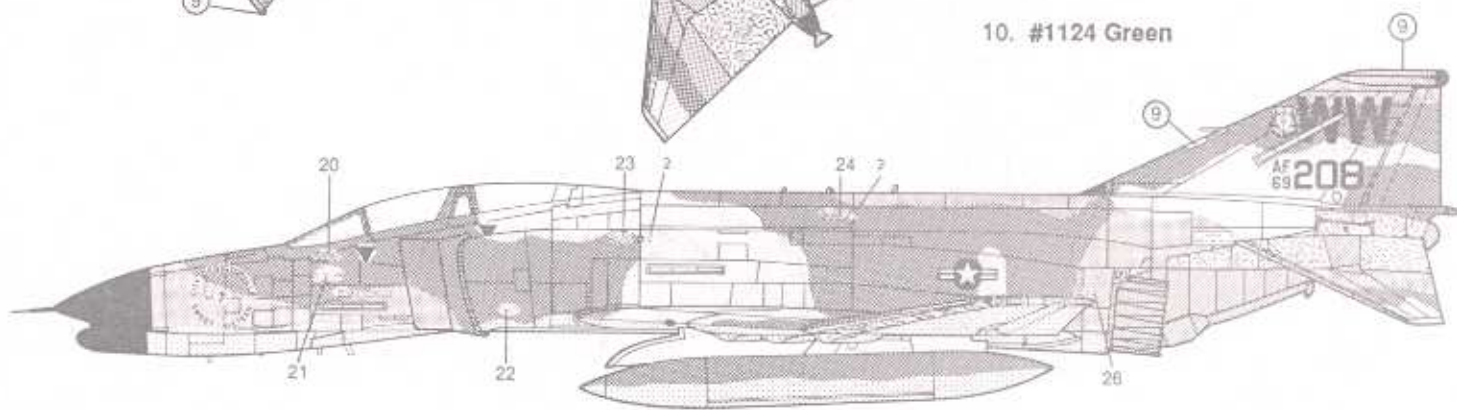


F-4G USAF 39TFTS, 35TFW George AFB, California 1978



COLOR KEY

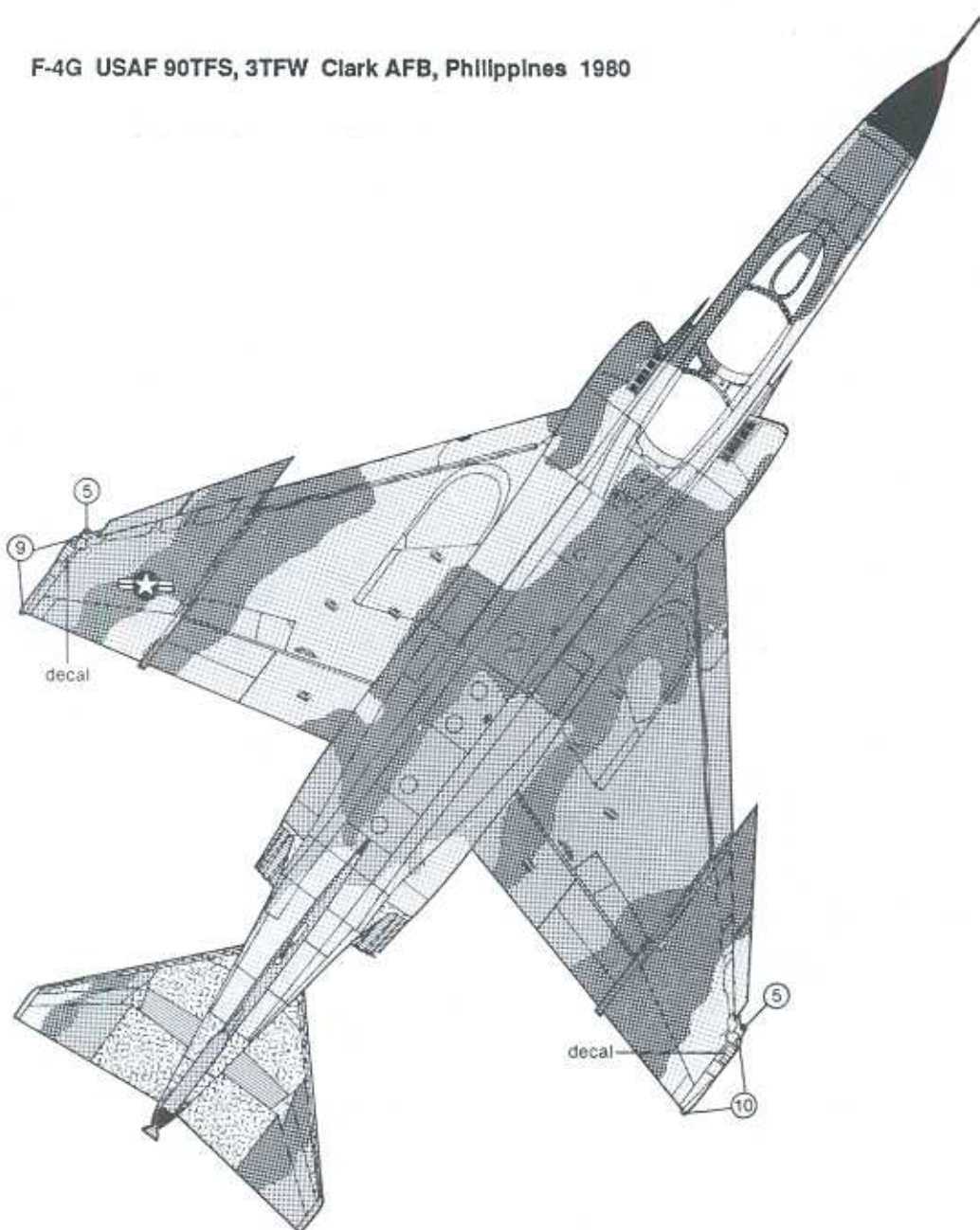
-  1. No. 1710 Dark Green FS 34079
-  2. No. 1713 Medium Green FS 34102
-  3. No. 1742 Dark Tan FS 30219
-  4. No. 1733 Camouflage Gray FS 36622
-  5. No. 1749 Flat Black
-  6. No. 1768 Flat White
-  7. No. 1780 Steel
-  8. No. 1781 Aluminum
-  9. #1150 Red
-  10. #1124 Green



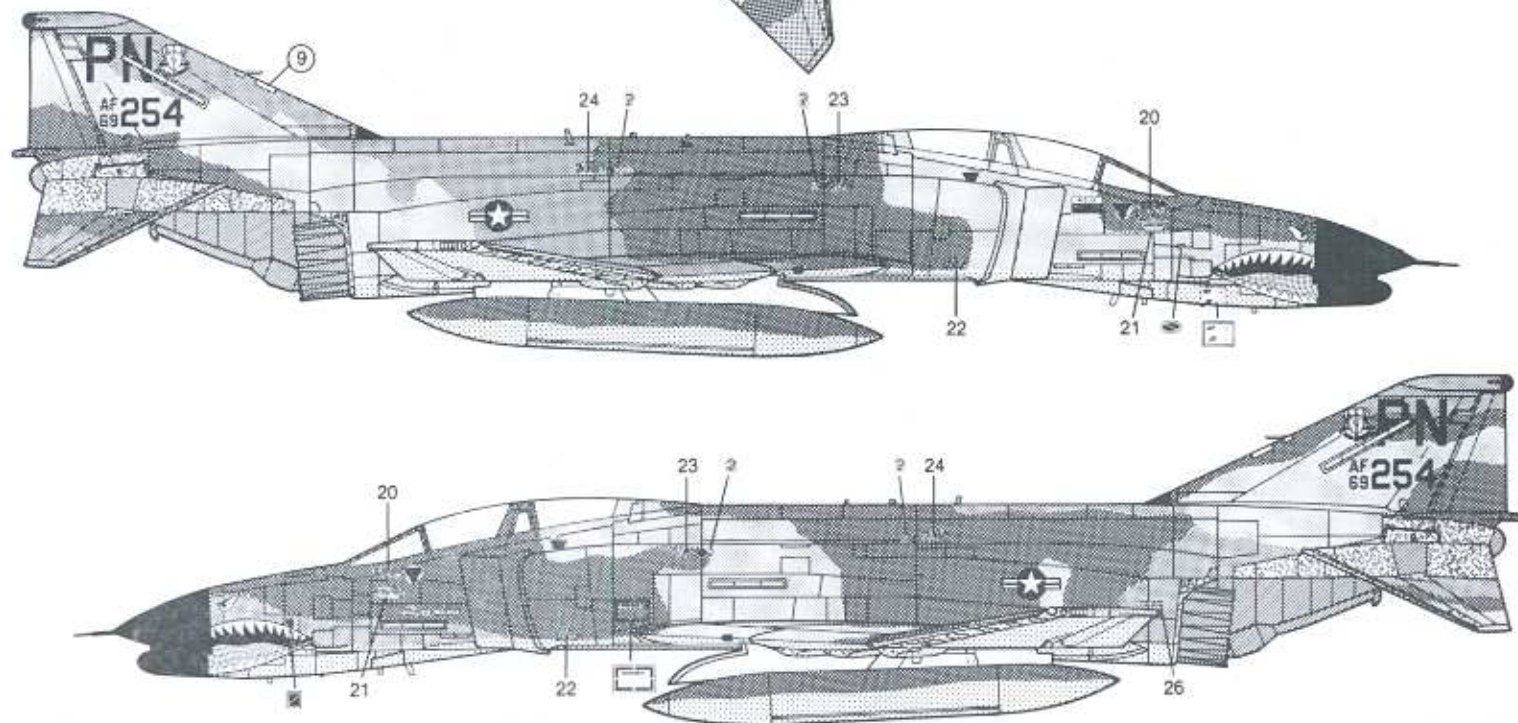
APPLYING DECALS

1. After carefully masking clear areas, spray entire model with Testor Glosscote #1261. Decals adhere best to a smooth surface and the shinier the finish the smoother it is. Allow the Glosscote to dry before going further.
2. Select the decals you plan to use and cut them from the decal sheet with scissors or a Testor Hobby Knife.
3. Working with only one decal at a time, dip the decal in clear water for no more than five seconds. Remove it from the water and place on a dry paper towel for about one minute.
4. When the decal slides easily on the backing paper, slide it to the edge of, and onto, the surface of the model with a soft Testor *Model Master* paint brush or tweezers. Remember the decals are very thin and can be easily ripped. Work slowly and carefully.
5. Once the decal is in the desired position apply a small amount of Testor Decal Set #8804. This will help the decal conform to any irregularities in the surface of the model. Allow the decal to dry undisturbed. Should you desire to purposely move it before it has dried, apply a little Decal Set to a soft brush and push the decal slowly to the desired position.
6. When the decals are completely dry (usually overnight), apply a coat of Testor Dullcote, #1260, to the entire model. This will give it an authentic, dull finish and protect the surface of the model. Now you can carefully remove the masking from the clear parts.

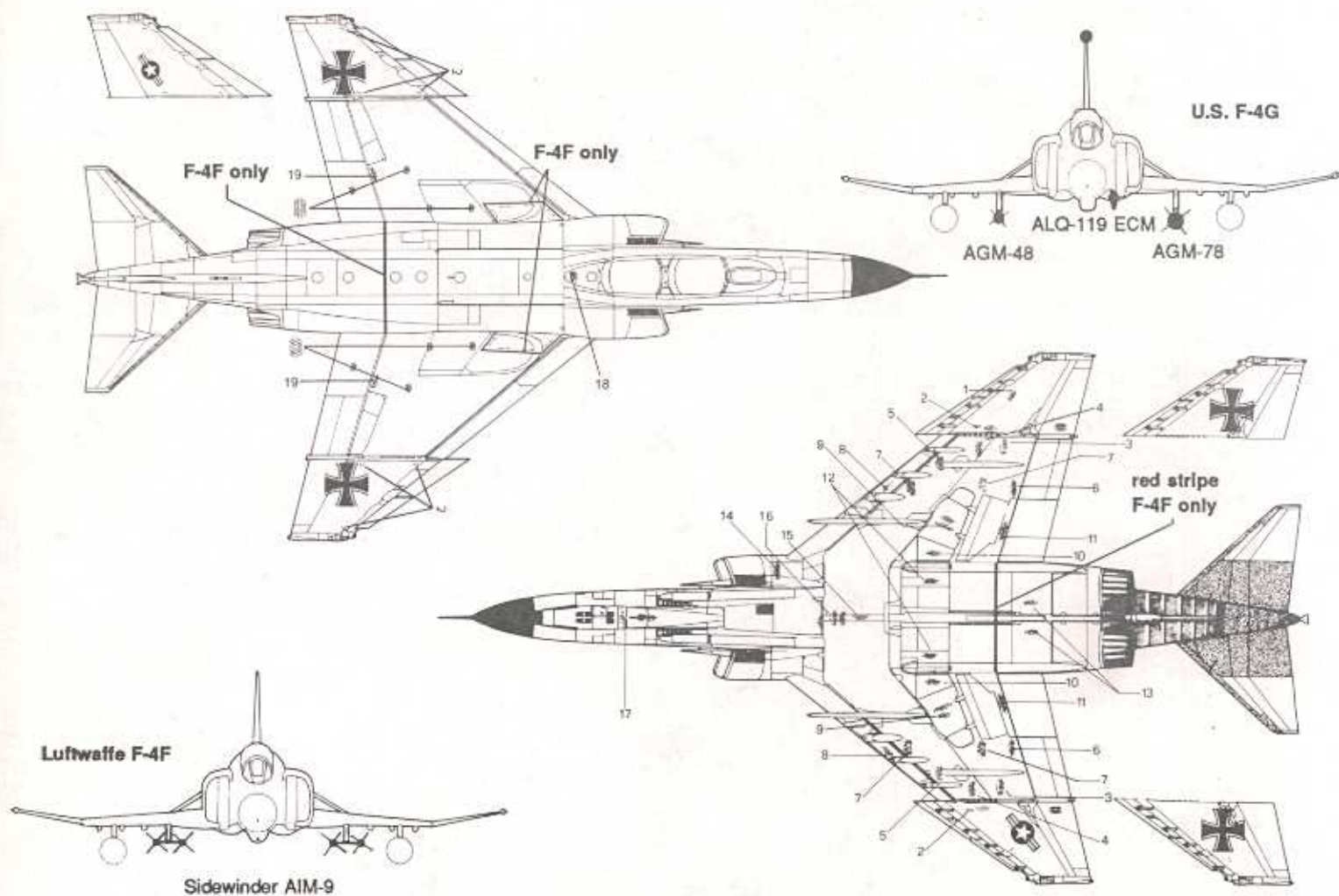
F-4G USAF 90TFS, 3TFW Clark AFB, Philippines 1980



The numbers on the drawings correspond to the appropriate marking on the decal sheet, numbers in circles refer to painting instructions.



The drawings on this page show the location of the various data decals. The numbers correspond to the number on the decal sheet next to the appropriate decal. These markings are common to all models.



No. 572 F-4G Phantom

Pendant la construction de votre modèle, utiliser les dessins représentant les arbres comportant es pièces pour localiser les pièces dont vous avez besoin.

Remarque : Les pièces dans les zones grises ne sont pas utilisées dans l'assemblage de ce kit.

Votre kit F-4 peut servir à construire un F-4F ou un F-4G "Wild Weasel". Avant de continuer, choisir quel modèle vous allez construire (se reporter aux dessins des pages 9, 10 et 11).

1 ASSEMBLAGE DU MODULE D'EQUIPAGE

Peinture préliminaire

Côtés A1 et partie supérieure des consoles seulement ; A3, A4, A8, A9, A10 :

Gris clair" (Mélange de 3 mesures No. 1733 Gris camouflage et une mesure No. 1749 Noir)

A1 Plancher seulement :

Gris foncé" (Mélange de 3 mesures No. 1733 Gris camouflage et une mesure No. 1749 Noir)

A4, A9 Poignées seulement ; A5, A6, A7 :

No. 1749 Noir

A7 Anneau seulement :

#1169 Jaune avec No. 1749 Noir (bandes)

A5, A6 Coussins de siège seulement :

No. 1710 Vert foncé avec #1150 Rouge. Coussins repose-tête sur version F-4F Luftwaffe seulement.

Assemblage

1. Appliquer les décalcomanies des instruments sur les tableaux de bord avant et arrière A3 et A8. Remarque : Les formes des décalcomanies épousent les formes des pièces. Coller le tableau de bord du pilote A3 dans l'encoche avant située dans le sol A1.
2. Coller les moitiés de siège A5 et A6 pour obtenir deux sièges. Coller la pièce A7 en haut de chaque siège et laisser sécher. Coller le manche du pilote A4 dans la fente située dans le cockpit avant et le manche arrière A9 dans l'orifice situé dans le cockpit arrière.
3. Coller un siège dans le cockpit avant comme illustré. Coller le tableau de bord A8 dans la fente située derrière le siège du pilote. Coller l'autre siège à sa place dans le cockpit arrière. Coller la cloison A10 à l'arrière du module d'équipage.

2 ASSEMBLAGE DU FUSELAGE

Peinture préliminaire

A12, A13 cloisons intérieures du cockpit :

"Gris clair" (Mélange de 12 mesures No. 1733 Gris camouflage et 1 mesure No. 1749 Noir)

Assemblage

1. Coller le module d'équipage dans la section inférieure du fuselage C11 comme indiqué. Coller l'ensemble sur la moitié droite du fuselage A12, puis coller les deux moitiés du fuselage A12 et A13 ensemble.
2. Coller les moitiés avant du fuselage A14 et A15 ensemble puis coller le tout au reste du fuselage. Coller le nez de l'appareil A21 à l'avant de l'appareil. Coller une petite prise d'air A20 de chaque côté du fuselage comme indiqué.
3. Coller le carénage du nez de l'appareil et le fairing cap sous le nez de l'appareil comme illustré dans les dessins. Le modèle F-4G utilise un système de radar fairing C18 avec un fairing cap C17. Le modèle F-4F quant à lui fonctionne avec un vulcan fairing C18 et fairing cap C19.

Crew module assembly = Assemblage du module d'équipage

See APPLYING DECALS on pg. 11 = Voir APPLICATION DES DECALCOMANIES p. 11

Fuselage assembly = Assemblage du fuselage

Crew module assembly = Assemblage du module d'équipage

3 ASSEMBLAGE DES ENTREES D'AIR ET DE LA VERRIERE

Peinture préliminaire

A27, C27a, A29, A33 :

No. 1749 Noir

A22, A23, A24, A25, Intérieur ou entrées d'air :

No. 1768 Blanc E28, E30, E32 Cadres de la verrière uniquement : Couleur générale de l'appareil (varie en fonction de la version que vous construisez ; Voir dessins page 9, 10 et 11)

Assemblage

1. Coller l'entrée d'air gauche A23 sur la chicane de l'entrée d'air A22 et coller l'ensemble sur le côté gauche du fuselage. Coller l'entrée d'air droite A25 sur la chicane de l'entrée d'air A24 et coller l'ensemble sur le côté droit du fuselage. Coller une petite entrée d'air sur les petites prises d'air situées de part et d'autre de l'avant du fuselage.
2. Coller le scuttle fairing A27 en place sur la partie avant du fuselage. Coller l'ensemble de l'assemblage E27b pour obtenir un montage vers le haut comme illustré par C27a. Coller ensuite le scuttle fairing à la position indiquée. Coller la cloison A29 sur le pylône inférieur E30. Coller E30 sur le fuselage à la position indiquée. Choisissez de laisser la verrière ouverte ou fermée.
3. Lorsque la verrière est fermée : Coller le pare-brise E32 en place comme indiqué. Pour le modèle F-4G, coller les rétroviseurs C28a de part et d'autre de la verrière arrière E28 (ne pas utiliser les miroirs pour la version Luftwaffe). Coller la verrière arrière E28 sur le cockpit arrière et la verrière avant E31 en place au-dessus du cockpit avant. Se reporter à la page 5.
4. Lorsque la verrière est ouverte : Coller le pare-brise E32 en place comme indiqué. Pour le modèle F-4G, coller les rétroviseurs C28a de part et d'autre de la verrière arrière E28 (ne pas utiliser les miroirs pour la version Luftwaffe). Coller une charnière A33 en place à l'arrière de chaque verrière E28 et E31 et laisser sécher. Une fois que les charnières sont sèches, coller la charnière sur la verrière avant E31 sous le pylône E30. Pour la verrière arrière E26, coller la charnière sous la surface du fuselage comme indiqué.

Remarque : Les pièces en plastique transparent collent mieux avec la colle blanche (non comprise). Celle-ci ne ternit pas le plastique et le résultat obtenu est plus joli qu'avec une colle ordinaire pour modèles réduits.

4 ASSEMBLAGE DU FUSELAGE ET DES AILES

Peinture préliminaire

B34, B35, B36 Intérieur des puits à roues : No. 1769 Blanc

Assemblage

1. A l'aide de votre couteau à tout faire Testor, dégagez les 6 trous situés sur les bords d'attaque des ailes inférieures B34. Coller l'aile inférieure B34 sous le fuselage. Coller les ailes droite et gauche supérieures B35 et B36 sur les ailes inférieures.

5 ASSEMBLAGE FINAL DU FUSELAGE

Peinture préliminaire

B38 : No. 1749 Noir B38 Détails de la turbine seulement ; A37, A37a, D39 No. 1780 Métallique

Assemblage

1. Coller A37a à la crosse d'arrêt A37, puis coller la crosse d'arrêt sous le fuselage. Coller le logement de la turbine B38 à l'arrière du fuselage, puis coller les cônes de queue D39 en place comme indiqué.
2. Coller les stabilisateurs droit et gauche D41 et D42 à droite et à gauche du fuselage comme illustré. Coller le panneau A43 au niveau de la dépression rectangulaire située à l'arrière du fuselage du côté gauche.
3. Pour le modèle F-4G seulement : Coller les moitiés de radôme C40 et C40a sur la dérive de la queue et ensemble comme indiqué. Coller les antennes C85 et C86 à gauche en haut du fuselage à l'emplacement indiqué.

Fuselage/Wings assembly = Assemblage final du fuselage et des ailes

Bore out holes = Trous à dégager

Fuselage/Wings assembly = Assemblage final du fuselage et des ailes

6 ASSEMBLAGE DU TRAIN D'ATERRISSAGE AVANT

Peinture préliminaire

Moyeux de roues A44 seulement ; C47, C49, C48a côté intérieur seulement ; intérieur du puits de roues ; A45 : No. 1768 Blanc A45 parties grisées sur le dessin ; E46, côté arrière uniquement ; A49 pointe de l'appareil : #1146 Argenté A44 Pneus seulement : No. 1749 Noir

REMARQUE : Ce modèle peut être construit avec le train d'atterrissage sorti ou rentré. Avant de continuer, choisir votre configuration.

Assemblage

1. Pour le train d'atterrissage sorti : Coller une roue avant A44 sur chaque essieu du train avant A45. Coller A45 dans la partie avant du puits à roues.
2. Coller le phare d'atterrissage E46 dans la partie arrière de la trappe du train d'atterrissage avant C47. Coller la trappe du train d'atterrissage C47 en place comme indiqué. Coller le carénage C48a sur la trappe principale du train d'atterrissage C49, puis coller sur le bord du puits à roues. Se reporter à la page 7.
3. Pour le train d'atterrissage rentré : Coller le phare d'atterrissage E46 dans la partie arrière de la trappe du train d'atterrissage avant C47. Coller le carénage C48a sur la trappe principale du train d'atterrissage C49. Coller les trappes C47 et C49 dans les puits à roues en position fermée. Coller la pointe de l'appareil A49 sur le devant de l'appareil.

Nosegear assembly = Assemblage du train d'atterrissage avant

For extended gear = Pour train d'atterrissage sorti

For retracted gear = Pour train d'atterrissage rentré

7 ASSEMBLAGE DU TRAIN D'ATERRISSAGE PRINCIPAL

Peinture préliminaire

B50, B51 Moyeux des roues seulement ; B56, B57 côté intérieur seulement ; A52, A53, A54, A55 : No. 1768 Blanc A52, A53, A54, A55 parties grisées sur le dessin : #1146 Argenté B50, B51 pneus seulement No. 1749 Noir

Assemblage

1. Pour le train d'atterrissage sorti : Coller les moitiés de roue A50 et A51 ensemble pour obtenir deux roues. Coller une roue sur chaque jambe du train d'atterrissage principal A52 et A54. Coller la jambe A52 dans la puits à roues gauche et la jambe droite A54 dans la puits à roues droit.
2. Coller le déclencheur gauche A53 dans l'ouverture du puits à roues gauche et dans l'encoche située dans la jambe du train d'atterrissage. Coller le déclencheur droit A55 dans l'ouverture du puits à roues et dans la jambe de droite. Découper les trappes du train d'atterrissage B56 et B57 principal en trois comme indiqué par le dessin.
3. Coller la trappe B56a sur la jambe droite du train d'atterrissage. Coller la trappe B57a sur la jambe gauche. Coller la trappe B56b contre le dessous de l'aile de manière à ce qu'elle soit parallèle au bord extérieur du puits à roues (voir insert). Effectuer la même procédure avec la trappe B57b.
4. Coller la trappe B56c sur le bord du puits à roues droit. Coller la trappe B57c sur le bord du puits à roues gauche. Coller le carénage des charnières des ailes D58 sous l'aile gauche et le carénage des charnières D59 sous l'aile droite. Se reporter à la page 8.
5. Pour le train d'atterrissage rentré : Coller la trappe droite du train d'atterrissage principal B56 dans le puits à roues qui contient. Coller la trappe B57 dans le puits à roues gauche. Coller les carénages des charnières D58 sous l'aile gauche et D59 sous l'aile droite.

Maingear assembly = Assemblage du train d'atterrissage principal

For extended gear = Pour un train d'atterrissage sorti

Position of upper undercarriage door, similar for B57b = Position de la trappe de train supérieur, similaire pour B57b

For extended gear = Pour un train d'atterrissage sorti

For retracted gear = Pour un train d'atterrissage rentrée

Remarque : Il est plus facile de peindre et d'apposer les décalcomanies si les équipements destinés aux ailes et/ou les armes ne sont pas encore collés.

8 LES RESERVOIRS AUXILIAIRES DE CARBURANT

Peinture préliminaire

D62, C65, D66, C67 :No. 1768 Blanc

Assemblage

1. Coller une rampe d'aile D62 sur la section prévue à cet effet sous chaque aile. Pour le modèle F-4G, coller les capteurs probérants C65 et C67 de chaque côté de chacune des rampes d'aile D66 (ne pas utiliser de protubérances pour le modèle de la Luftwaffe). Coller une rampe D66 sur le panneau intérieur de chaque aile.
2. Coller les carénages des becs du panneau intérieur de l'aile C71, C72 et C73 sous l'aile gauche. Coller les carénages des becs du panneau extérieur gauche C74 et C75 sur les extensions du bord d'attaque de chacune des ailes comme illustré.
3. Coller les moitiés de réservoirs largables D60 et D61 ensemble pour obtenir 2 réservoirs. Coller les moitiés du réservoir central D63 et D64 ensemble. Coller le réservoir central ainsi obtenu dans les trous prévus à cet effet sous le ventre de l'appareil, puis coller un réservoir largable à la rampe de chaque panneau extérieur de chacune des ailes.

9 LES MUNITIONS SITUEES SOUS LES AILES

Peinture préliminaire

**C76, C79, C82 :No. 1768 Blanc / Missiles et nacelle CME ; peindre comme indiqué dans les dessins :
Zones blanches : No. 1768 Blanc Zones noires : No. 1749 Noir**

Assemblage

1. Pour le modèle Luftwaffe F-4F seulement : Sous les deux ailes, coller une rampe latérale C76 sur la rampe située sur le panneau intérieur. Coller deux missiles latéraux C77 sur chaque rampe lance-missiles comme indiqué (voir dessin page 12 également).
2. Pour le modèle U.S. 4-FG seulement : Coller le pylône à missiles C78 sur la rampe située sous le panneau intérieur de l'aile droite, et le missile C82 sur la rampe située sur le panneau intérieur sous l'aile gauche. Coller le missile AGM-48 (C78) sur le pylône situé sous l'aile droite. Coller les moitiés de missile AGM-78 (C80 et C81) ensemble, puis coller le missile sur le pylône situé sous l'aile gauche. Coller les moitiés de nacelle CME C83 et C84 ensemble, puis coller la nacelle CME dans le puits prévu à cet effet à l'avant comme indiqué (voir dessin page 12 également).

Auxiliary fuel tanks = Les réservoirs auxiliaires de carburant

Strake = Extension

Les munitions situées sous les ailes

AIM-9 Sidewinder = Missile latéral AIM-9

LISTE DES COULEURS

1. "Vert foncé" FS 24064 (Mélange de 6 mesures #1165 Kaki armée, 1 mesure #1164 Vert et une mesure No. 1749 Noir)
2. "Gris" FS 26132 (Mélange de 8 mesures #1163 Gris bataille et une mesure No. 1749 Noir)
3. "Gris argenté" FS 17178 (No. 1790 chromé argent)
4. "Gris foncé" (Mélange de 4 mesures #1163 Gris bataille et 1 mesure No. 1749 Noir)
5. No. 1749 Noir
6. No. 1768 Blanc
7. No. 1780 Métallique
8. No. 1781 Aluminium
9. #1150 Rouge
10. #1124 Vert

F-4F Luftwaffe JBG-36 Hopsten, Allemagne 1977

Les numéros sur les dessins correspondent aux références des décalcomanies. Les numéros dans les cercles renvoient à des instructions de peinture.

Decal = Décalcomanie

Red stripe = Bande rouge

F-4G USAF 39TFTS, 35TFW Base aérienne de George, Californie 1976

Les dessins figurant sur cette page indiquent les emplacements des différentes décalcomanies. Les chiffres correspondent aux numéros figurant sur les feuilles des décalcomanies à côté de la décalcomanie qui convient. Ces références sont identiques pour tous les modèles.

F-4F only = F-4F seulement / Red stripe F-4F only = Bande rouge

F-4F seulement/Luftwaffe F-4F = Luftwaffe F-4F / Sidewinder AIM-9 = Missile latéral AIM-9